

# PANAMERICANA · ESCOLA DE ARTE E DESIGN

## **Design de Animação e Games**

**Duração:** 02 anos

### **Conteúdo Programático:**

#### **1ºAno**

##### **Criatividade:**

Desbloqueio e Solução de Problemas.

##### **Técnicas:**

Grafites, Hidrográficas, Aguada e Plastilina.

##### **Softwares:**

Adobe Photoshop, Illustrator, After Effects e Premiere, ZBrush e Dragon Frame.

##### **Linguagem e Composição:**

Proporções, Perspectiva, Anatomia, Estilização, Psicologia e Simbologia das Cores, Perspectiva Cromática, Planos e Enquadramentos, Narrativa Visual, Ilustração Digital e Linguagem e Expressão Pessoal.

##### **Roteiro:**

Decupagem e Interpretação.

##### **Concept Design:**

Concept de Personagens e Cenários Infantis e realistas.

##### **Escultura:**

Planejamento, Modelagem, Detalhamento, Texturização, Finalização e Projeto pessoal.

##### **Modelagem 3D:**

Texturização, Pintura, Render e Projeto pessoal de personagem 3D.

##### **Animação:**

Fundamentos, Evolução da Animação, Story Board, Stop Motion, Planejamento, Key-Frames e Intervalação, Pre-Compose, Criação de Puppets, Morph, Face/Expressões/Fonemas, Câmera na Animação, Ambientes 3D, Animatic, Postura/Emoção e Edição de Imagem e Som.

##### **Projeto Final:**

Desenvolvimento de Reel Pessoal e Projeto Colaborativo.



# PANAMERICANA · ESCOLA DE ARTE E DESIGN

## 2º Ano

### **Criatividade:**

Desbloqueio e Solução de Problemas.

### **Softwares:**

Adobe Photoshop, Indesign e Illustrator, Autodesk Maya, ZBrush, Scratch e Stencil.

### **Linguagem e Composição:**

Ilustração Digital e Linguagem e Expressão Pessoal.

**Roteiro:** Decupagem e Interpretação, Construção, Narrativa e Escrita Criativa.

**Concept Design:** Character Design 3D e Criação e Modelagem.

### **Modelagem 3D:**

Texturização, Pintura, Render e Projeto pessoal de personagem 3D.

### **Animação 3D:**

Construção de Projeto, Planejamento, Rigging, Direção de Animação, Render e Pós-Produção.

### **Ludonarrativa:**

Criação de Board Game, Roteiro, Estrutura Narrativa, Criação de Personagens e Escrita Criativa.

### **Game Design:**

GDD, Regras do Mundo, Level Design e Lógica na Montagem,

### **Gestão de Negócios:**

Estruturação do Negócio, Gestão Organizacional, Método e Processo, Gestão dos Recursos Financeiros e Projeto de Negócio.

### **Sound Design:**

Fundamentos, Vozes / Casting / Captação / Direção, Design de Som, Edição Musical e Pós-Produção.

### **Direção de Arte:**

Iconografia, Tipografia, Diagramação e Design Interface.

### **Direção de Animação:**

Staging, Setting, Composição, Timming e Acting.

### **Projeto Final:**

Desenvolvimento de Projeto Pessoal de Animação ou Games.

Mais informações com nossa central de atendimento.

Venha nos visitar, conhecer nossa instalação e os recursos disponíveis.  
Será um prazer te receber.

Um abraço.

Central de atendimento

